

Nivel	P	Asignatura	NRC	Docente	Inicio	Final	Aula
6	1	Modelado y Animación 3D	2320	Carrera C. Jose Antonio	15 marzo	28 junio	DI 214
	1	Edición de medios audiovisuales	2321	Coloma G. Esteban Patricio	12 marzo	26 junio	DI 203
	1	Taller de Diseño para nuevos medios	2322	Barriga A. Carlos Xavier	12 marzo	26 junio	L - Mi 116 Mar DI 203
	1	Análisis de costos y presupuestos	2323	Guzmán P. Pablo Xavier	14 marzo	27 junio	309
	1	Prácticas Preprofesionales I	2324	Bustos C. Sofía Elizabeth	11 marzo	28 junio	217

pon tu horario de Prácticas Preprofesionales I o de lo que necesites.

	Lunes	Martes	Miercoles	Jueves	Viernes
13:00 - 14:00	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Análisis de costos y presupuestos	
14:00 - 15:00	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Análisis de costos y presupuestos	
15:00 - 16:00	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Taller de Diseño para nuevos medios	Análisis de costos y presupuestos	
16:00 - 17:00	Modelado y Animación 3D	Edición de medios audiovisuales	Edición de medios audiovisuales		Modelado y Animación 3D
17:00 - 18:00	Modelado y Animación 3D	Edición de medios audiovisuales	Edición de medios audiovisuales		Modelado y Animación 3D
18:00 - 19:00	Modelado y Animación 3D	Edición de medios audiovisuales	Edición de medios audiovisuales		Modelado y Animación 3D

Mes	Actividades	Ferados	Importantes
Marzo		Jueves 28 y Viernes 29 Semana Santa	
Abril	Viernes 05 Actividad académica fuera del aula	Lunes 01 Semana Santa	Lunes 08 al Viernes 12 Ingreso de notas regulares Sábado 27 Día del Diseño Gráfico
Mayo	Viernes 10 Actividad académica fuera del aula	Viernes 3 Día del Trabajo Viernes 24 Batalla de Pichincha	Lunes 13 al Viernes 17 Ingreso de notas regulares Miércoles 01 al Viernes 03 Entrega proyectos de medio nivel
Junio	Viernes 07 Actividad académica fuera del aula		Lunes 10 al Viernes 14 Ingreso de notas regulares Lunes 24 al Viernes 28 Cierre de nivel / Exposición final